

HOME-SCHOOLING

Die Stundenplan-Daten

Mit dem Programm können Sie bis zu drei verschiedene Stundenpläne verwalten. Es ist also für eine Familie mit drei Kindern überhaupt kein Problem von jedem Kind den aktuellen Plan parat zu haben.

Von jedem Plan werden

- alle Stundenplandaten
- alle wichtigen Daten der entsprechenden Schule wie Telefon, homepage usw.

die Schuldaten hier eingeben und dann

- jeweils 15 Zugriffe auf Lernsoftware-Links und Dateien verwaltet!

Die Fächer:

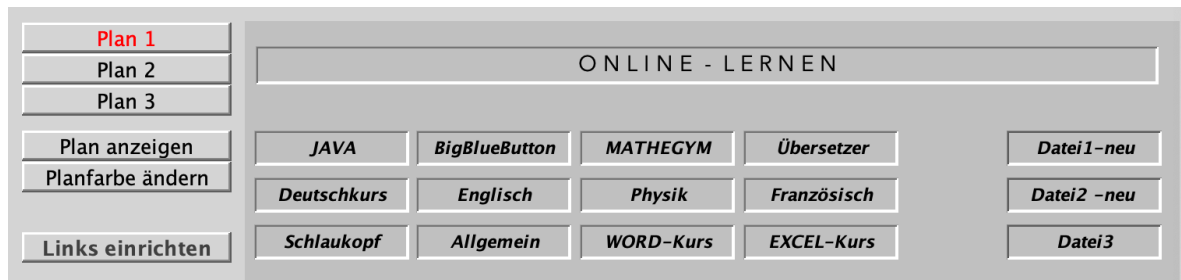
Pro Fach kann zusätzlich zur Fachbezeichnung in einem weiteren Textfeld z.B. der **Name des Lehrers**, die **Raumnummer**, die **mail-Adresse** oder die **Telefonnummer** gespeichert werden. Eltern wie auch Schüler haben auf diesem Weg immer einen direkten „Draht“ zu den Fachlehrern, was bei Online-Unterricht sehr wichtig ist.

Planfarbe ändern

Sie können die Farbe des Stundenplans Ihren Bedürfnissen anpassen. Wählen Sie die gewünschte Farbe und bestätigen Sie mit „OK“. Der entsprechende Plan erscheint in der gewählten Farbe.

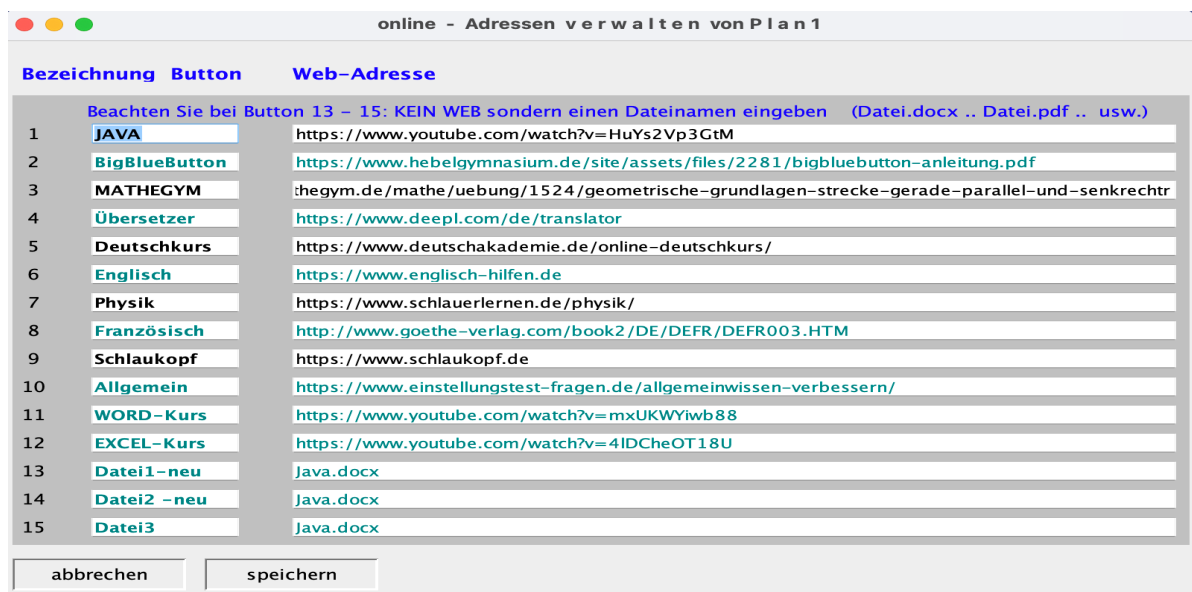
Online lernen

An vielen Schulen sind die Schüler inzwischen mit Laptops ausgestattet. Der Online-Unterricht wird auch in Zukunft den schulischen Alltag begleiten, Videokonferenzen („moodle“) den Präsenzunterricht ergänzen. Die Schüler müssen aber auch lernen, sich selbständig Wissen anzueignen. Auf unzähligen Plattformen werden hier Hilfen angeboten.



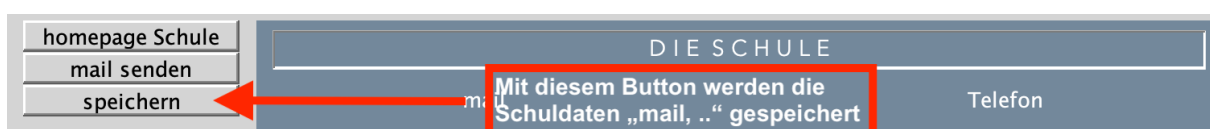
Über diese 15 Buttons bekommt der Schüler immer den direkten Zugang zu entsprechenden online-Kursen oder Dateien. Die 12 auf der linken Seite greifen auf *Links* zu, die rechte Spalte ist *Dateien* vorbehalten. Hier erhält er zu den einzelnen Fächern das notwendige Wissen und entsprechende Übungen, um sich den Stoff online und in vielen Fällen unterhaltsam anzueignen! Interessierte Eltern können sich hier die notwendigen Infos holen, um die eigenen Kinder pädagogisch zu unterstützen. Jeder Nutzer kann diese Buttons individuell belegen sowohl die Bezeichnung wie auch die Links zu den Webseiten.

Beachten Sie bei den Dateien-Buttons, dass hier keine Links sondern der Dateiname „...(name.docx, name.pdf usw.)“ aufgerufen wird. Die Idee, die hinter dieser Anordnung steckt, ist die Option, hier Infoblätter oder einen kompletten Kurs z.B. in JAVA (WORD, usw.) mit vielen Links und Infos zu hinterlegen. Die bei der Auslieferung des Programms installierten Links sind kostenlos. Sie erheben aber keinen Anspruch pädagogisch besonders wertvoll zu sein!



Hinweis an Klassenlehrer:

Ihre Schüler wären Ihnen sicher sehr dankbar, wenn Sie sie bei der Anlage dieser Buttons unterstützen würden. Jeder Fachlehrer hat bestimmt so seine Vorliebe für entsprechende Online-Programme, die Sie hier einfließen lassen könnten.



mail senden

Wie arbeitet man mit diesem Programmteil?

- Sie kopieren die entsprechende mail-Adresse aus dem Stundenplan (Fach-, Klassenlehrer, Schulleitung) in das Feld „mail-Adresse“.
- Sie geben den **Betreff** und den **mail-Text** ein
- Sie entscheiden, von welchem **Postfach** aus die mail versendet werden soll: Wählen 1, 2 oder 3 aus, falls Sie 3 Postfächer haben.
- Sie wählen den **Anhang** aus, wenn es einen geben soll
- Sie drücken den Button „mail senden“ und **fertig**.
- Falls sich die mail-Adresse bereits in der Liste der „Empfänger-Mail-Adressen“ befindet genügt ein einfaches Tippen auf die Adresse, um die mail zu versenden!
- Ein Future:
Falls Sie dieselbe Mail an verschiedene Adressen versenden wollen ist dies hier sehr einfach möglich:
 - Sie tippen auf die „Empfänger-Mail-Adressen“ in der Liste, an die Sie versenden wollen. Mit dem Tippen wird die Mail versendet.
 - **Das war's, die Mail ist versendet.**

Wie richte ich dieses Programm auf meine Bedürfnisse ein?

Sie müssen lediglich ihre Postfächer und die „Empfänger-Mail-Adressen“ ein einziges Mal eingeben: Einrichten Ihrer Postfächer:

- Sie geben Ihre mail-Adresse ein und bestätigen mit Return. Die bisher nicht sichtbaren Textfenster werden angezeigt.
- Das Programm unterstützt Sie in den Feldern „smtpHost“ und „smtpPort“: Für gängige E-Mail-Provider werden die entsprechenden Daten vom Programm automatisch eingefügt. Es wird Ihnen ein mühseliges Suchen im Internet erspart. Wenn Ihre mail-Adresse mit „web.de“ endet wird z.B. die smtpHost „smtp.web.de“ und die smtpPort „587“ eingetragen.
- Das Einzige was Sie selbst eintragen müssen ist Ihr „username“ und Ihr „password“.
- Nicht vergessen Ihre Eingaben mit „Postfächern speichern“ zu sichern
- **Das war's: Ihr Postfach ist eingerichtet: Es können ab jetzt mails versendet werden.**

Einrichten Ihrer Ziel-Mail-Adressen:

Sie wählen den Button „mail-Adressen verwalten“. In dem sich öffnenden Fenster geben Sie den Namen und die jeweilige mail-Adresse ein und bestätigen jeweils mit Return. 20 verschiedene Adressen können Sie hier verwalten.

Speichern nicht vergessen!

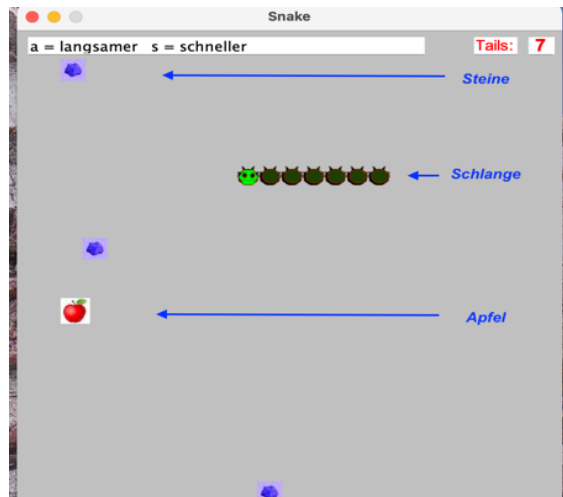
Diese Angaben werden in das Fenster von „mail-senden“ übernommen!

SNAKE

Vermutlich haben auch Sie dieses Spiel schon gespielt: Eine Schlange frisst Äpfel und wird immer länger!

Besonderheiten in diesem Spiel:

- Es fallen von immer unterschiedlichen Stellen 3 Steine vom Himmel (mit verschiedenen Geschwindigkeiten)
- wenn ein Stein den Kopf der Schlange trifft, ist sie tot
- wenn ein Stein den Schwanz trifft, wird dieser an der Treffer-Stelle abgeschnitten
- die Geschwindigkeit des Spiels kann verändert werden
- die Schlange kann sich hinter der Überschrift „verstecken“
- wenn die Schlange an der linken oder rechten Seite ankommt, „verschwindet“ sie dort und kommt auf gleicher Höhe an der gegenüberliegenden Seite aus der Wand
- wenn die Schlange den Boden oder die Decke mit dem Kopf berührt, ist sie tot



Hellseher

Als Nutzer dieses Programnteils werden Sie zu einem „Hellseher“. Sie erhalten die Fähigkeit die Zahl zu erraten, die jemand, z.B. aus einer 10-stelligen Zahl gestrichen hat. Die 10-stellige Zahl ist z.B. „2057739552“. Dieser Jemand liest Ihnen nicht die ganze Zahl vor sondern lässt einfach eine Zahl weg : z.B. „205779552“. Wie Sie sehen, hat er die „3“ nicht vorgelesen. Dieser Jemand sitzt am Telefon in Hamburg und Sie in Berlin. Mit diesem Programm „sehen“ Sie, dass er die „3“ nicht vorgelesen hat. Klingt unglaublich, funktioniert aber immer!

Beachten Sie:

Alle Eingaben in Textfelder dieses Programmes müssen mit **RETURN** bestätigt werden. Wenn Sie mit dem TAB zum nächsten Textfeld gehen, ist der Inhalt nicht gespeichert!