# HOME-SCHOOLING

000								
HOME - SCHOOLING								
Plan 1 Plan 2 Plan 3	ONLINE - LERNEN							
Plan anzeigen Planfarbe ändern	JAVA Deutschkurs	BigBlueButton Englisch	MATHEGYM Physik	Übersetzer Französisch	Datei 1-PL3 Datei 2			
Links einrichten	Schlaukopf	Allgemein	WORD-Kurs	EXCEL-Kurs	Datei3			
homepage			DIESCH	IULE				
speichern		mail			Telefon			
	Schulleitung wiesloch@lop-schule.de			06222-3055-300				
SNAKE	Klassenlehrer	zzzz	22222		222222			
Hilfe	homepage -schule.de/index.php/bildungsangebote/sozialwissensc			schaftliches-gymnasium.html				

## Die Stundenplan-Daten

Plan 1	
Plan 2	
Plan 3	

Mit dem Programm können Sie bis zu drei verschiedene Stundenpläne verwalten. Es ist also für eine Familie mit drei Kindern überhaupt kein Problem von jedem Kind den aktuellen Plan parat zu haben.

Von jedem Plan werden

- alle Stundenplandaten
- alle wichtigen Daten der entsprechenden Schule wie Telefon, homepage usw.

DIESCHULE				
	sekretariat@hebelgymnasium.de		06202 / 20050	
	xxxxx		xxxxxxx	
homepage	https://www.hebelgymnasium.de			

die Schuldaten hier eingeben und dann

jeweils 15 Zugriffe auf Lernsoftware-Links und Dateien

#### verwaltet! Die Fächer:

•

Montag	Dientag
Deutsch	Englisch
Herr Maier / Z 45	017535522 Frau Scholz
Deutsch	Englisch
maier@weg,de	Scholz@gmx.de

Pro Fach kann zusätzlich zur Fachbezeichnung in einem weiteren Textfeld z.B. der *Name des Lehrers*, die *Raumnummer*, die *mail-Adresse* oder die *Telefonnummer* gespeichert werden. Eltern wie auch Schüler haben auf diesem Weg immer einen direkten "Draht" zu den

Fachlehrern, was bei Online-Unterricht sehr wichtig ist.

# Planfarbe ändern



Sie können die Farbe des Stundenplans Ihren Bedürfnissen anpassen. Wählen Sie die gewünschte Farbe und bestätigen Sie mit "OK": Der

Mittwoch	Donnerstag
Mathe	Französisch
Herr Bauer	Herr Bauer
Mathe	Franöschisch
Herr Bauer	Herr Bauer

entsprechende Plan erscheint in der gewählten Farbe.

# <u>Online lernen</u>

An vielen Schulen sind die Schüler inzwischen mit Laptops ausgestattet. Der Online-Unterricht wird auch in Zukunft den schulischen Alltag begleiten, Videokonferenzen ("moodle") den Präsenzunterricht ergänzen. Die Schüler müssen aber auch lernen, sich selbständig Wissen anzueignen. Auf unzähligen Plattformen werden hier Hilfen angeboten.

Plan 1 Plan 2	ONLINE - LERNEN					
Plan 3						
Plan anzeigen	JAVA BigBlueButton MATHEGYM Übersetzer	Datei1-neu				
Planfarbe ändern	Deutschkurs Englisch Physik Französisch	Datei2 -neu				
Links einrichten	Schlaukopf Allgemein WORD-Kurs EXCEL-Kurs	Datei 3				

Über diese 15 Buttons bekommt der Schüler immer den direkten Zugang zu entsprechenden online-Kursen oder Dateien. Die 12 auf der linken Seite greifen auf *Links* zu, die rechte Spalte ist *Dateien* vorbehalten. Hier erhält er zu den einzelnen Fächern das notwendige Wissen und entsprechende Übungen, um sich den Stoff online und in vielen Fällen unterhaltsam anzueignen! Interessierte Eltern können sich hier die notwendigen Infos holen, um die eigenen Kinder pädagogisch zu unterstützen. Jeder Nutzer kann diese Buttons individuell belegen sowohl die Bezeichnung wie auch die Links zu den Webseiten.

Links einrichten

Beachten Sie bei den Dateien-Buttons, dass hier keine Links sondern der Dateiname "...(name.docx, name.pdf usw.) aufgerufen wird. Die Idee, die hinter

dieser Anordnung steckt, ist die Option, hier Infoblätter oder einen kompletten Kurs z.B. in JAVA (WORD, usw.) mit vielen Links und Infos zu hinterlegen. Die bei der Auslieferung des Programms installierten Links sind kostenlos. Sie erheben aber keinen Anspruch pädagogisch besonders wertvoll zu sein!

• • •		online - Adressen verwalten von Plan 1			
Bezei	chnung Button	Web-Adresse			
	Beachten Sie bei Bu	tton 13 - 15: KEIN WEB sondern einen Dateinamen eingeben (Datei.docx Datei.pdf usw.)			
1	JAVA	https://www.youtube.com/watch?v=HuYs2Vp3GtM			
2	BigBlueButton	https://www.hebelgymnasium.de/site/assets/files/2281/bigbluebutton-anleitung.pdf			
3	MATHEGYM	thegym.de/mathe/uebung/1524/geometrische-grundlagen-strecke-gerade-parallel-und-senkrechtr			
4	Übersetzer	https://www.deepl.com/de/translator			
5	Deutschkurs	https://www.deutschakademie.de/online-deutschkurs/			
6	Englisch	https://www.englisch-hilfen.de			
7	Physik	https://www.schlauerlernen.de/physik/			
8	Französisch	http://www.goethe-verlag.com/book2/DE/DEFR/DEFR003.HTM			
9	Schlaukopf	https://www.schlaukopf.de			
10	Allgemein	https://www.einstellungstest-fragen.de/allgemeinwissen-verbessern/			
11	WORD-Kurs	https://www.youtube.com/watch?v=mxUKWYiwb88			
12	EXCEL-Kurs	https://www.youtube.com/watch?v=4lDCheOT18U			
13	Datei1-neu	Java.docx			
14	Datei2 -neu	Java.docx			
15	Datei3	Java.docx			
ab	brechen sp	peichern			

Hinweis an Klassenlehrer:

Ihre Schüler wären Ihnen sicher sehr dankbar, wenn Sie sie bei der Anlage dieser Buttons unterstützen würden. Jeder Fachlehrer hat bestimmt so seine Vorliebe für entsprechende Online-Programme, die Sie hier einfließen lassen könnten.

## <u>mail senden</u>

	Email sender	1	
E - m a i l - T e x t mail-Text hier eingeben: Betreff:	e i ng e b e n	Hilfe	Ziel – Mail – Adressen Achtung: mail wird mit anklicken direkt versendet !
mail-Adresse: Die Postfach-Abse mail-Adresse use	mail senden n d e r - A d r e s s e a u s w rname password sm	ANHANG ählen tpHost smtpPort	Versendet! Kathi: (peb1.bauer@web.de) Gerd: (peb8788@web.de) : 0 : 0 : 0 : 0 : 0 : 0 : 0 : 0
mail-Postfach1: peb8788@web.de mail-Postfach2: peb1.Bauer@web.de mail-Postfach3:			: 0 : 0 : 0
Postfach auswählen: 1 2 3		Postfächer speichern	mail-Adressen verwalten

#### Wie arbeitet man mit diesem Programmteil?

- Sie kopieren die entsprechende mail-Adresse aus dem Stundenplan (Fach-, Klassenlehrer, Schulleitung) in das Feld "mail-Adresse".
- Sie geben den Betreff und den mail-Text ein
- Sie entscheiden, von welchem **Postfach** aus die mail versendet werden soll: Wählen 1, 2 oder 3 aus, falls Sie 3 Postfächer haben.
- Sie wählen den Anhang aus, wenn es einen geben soll
- Sie drücken den Button "mail senden" und fertig.
- Falls sich die mail-Adresse bereits in der Liste der "Empfänger-Mail-Adressen" befindet genügt ein einfaches Tippen auf die Adresse, um die mail zu versenden!
- Ein Future:

Falls Sie dieselbe Mail an verschiedene Adressen versenden wollen ist dies hier sehr einfach möglich:

- Sie tippen auf die "Empfänger-Mail-Adressen" in der Liste, an die Sie versenden wollen. Mit dem Tippen wird die Mail versendet.
- Das war's, die Mail ist versendet.

#### Wie richte ich dieses Programm auf meine Bedürfnisse ein?

Sie müssen lediglich ihre Postfächer und die "Empfänger-Mail-Adressen" ein einziges Mal eingeben: Einrichten Ihrer Postfächer:

- Sie geben Ihre mail-Adresse ein und bestätigen mit Return. Die bisher nicht sichtbaren Textfenster werden angezeigt.
- Das Programm unterstützt Sie in den Feldern "smtpHost" und "smtpPort": Für gängige E-Mail-Provider werden die entsprechenden Daten vom Programm automatisch eingefügt. Es wird Ihnen ein mühseliges Suchen im Internet erspart. Wenn Ihre mail-Adresse mit "web.de" endet wird z.B. die smtpHost "smtp.web.de" und die smtpPort "587" eingetragen.

Die Postfach-Absender-Adresse auswählen						
	mail-Adresse	username	password	smtpHost	smtpPort	
mail-Postfach1:	mustermann@web.de	username	Passwort	smtp.web.de	587	

- Das Einzige was Sie selbst eintragen müssen ist Ihr "username" und Ihr "password".
- Nicht vergessen Ihre Eingaben mit "Postfächern speichern" zu sichern
- Das war's: Ihr Postfach ist eingerichtet: Es können ab jetzt mails versendet werden.

#### Einrichten Ihrer Ziel-Mail-Adressen:

Sie wählen den Button "mail-Adressen verwalten". In dem sich öffnenden Fenster geben Sie den Namen und die jeweilige mai-Adresse ein und bestätigen jeweils mit Return. 20 verschiedene Adressen können Sie hier verwalten.

Speichern nicht vergessen!

Diese Angaben werden in das Fenster von "mail-senden" übernommen!

## <u>SNAKE</u>

Vermutlich haben auch Sie dieses Spiel schon gespielt: Eine Schlange frisst Äpfel und wird immer länger!

Besonderheiten in diesem Spiel:

- Es fallen von immer unterschiedlichen Stellen 3 Steine vom Himmel (mit verschiedenen Geschwindigkeiten)
- wenn ein Stein den Kopf der Schlange trifft, ist sie tot
- wenn ein Stein den Schwanz trifft, wird dieser an der Treffer-Stelle abgeschnitten
- die Geschwindigkeit des Spiels kann verändert werden
- die Schlange kann sich hinter der Überschrift "verstecken"
- wenn die Schlange an der linken oder rechten Seite ankommt, "verschwindet" sie dort und kommt auf gleicher Höhe an der gegenüberliegenden Seite aus der Wand
- wenn die Schlange den Boden oder die Decke mit dem Kopf berührt, ist sie tot



## <u>Hellseher</u>

Als Nutzer dieses Programmteils werden Sie zu einem "Hellseher". Sie erhalten die Fähigkeit die Zahl zu erraten, die jemand, z.B. aus einer 10-stelligen Zahl gestrichen hat. Die 10-stellige Zahl ist z.B. "2057739552". Dieser Jemand liest Ihnen nicht die ganze Zahl vor sondern lässt einfach eine Zahl weg : z.B. "205779552". Wie Sie sehen, hat er die "3" nicht vorgelesen. Dieser Jemand sitzt am Telefon in Hamburg und Sie in Berlin. Mit diesem Programm "sehen" Sie, dass er die "3" nicht vorgelesen hat. Klingt unglaublich, funktioniert aber immer!