

SERVER und CLIENT auf PC einrichten

Nach dem Download finden Sie im Ordner „Download“ die Zip-Datei „chat-Install.zip“.

- Ziehen Sie diese Datei an die Stelle auf Ihrem PC, von der aus Sie in Zukunft die beiden Programme „client1.0.jar“ und „server1.0.jar“ starten wollen!
- Entpacken Sie die Zip-Datei
- Jetzt gibt es auf Ihrem PC den Ordner „chat-Install“ mit den Unterordnern „Z-Client“ und „Z-server“



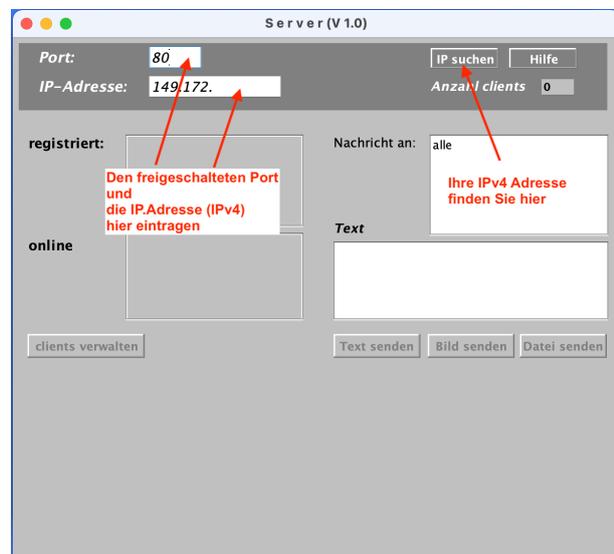
- Um SERVER und CLIENT nutzen zu können, müssen Sie zunächst auf Ihrem Router einen Port freischalten:
Rufen Sie hierzu z.B. Ihre FRITZ!Box auf und geben Sie dort bei „Internet“ den Port ein, den Sie freigeben wollen. Achten Sie darauf, dass Sie die IPv4 Adresse nehmen nicht die IPv6 !



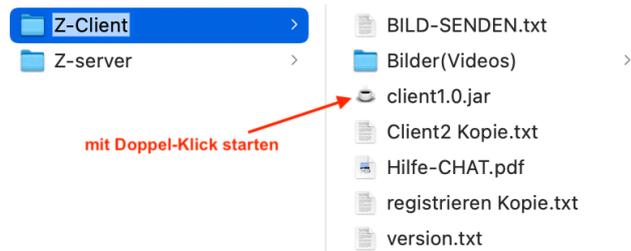
- Starten Sie mit einem Doppelklick zunächst das Programm „Server1.0“



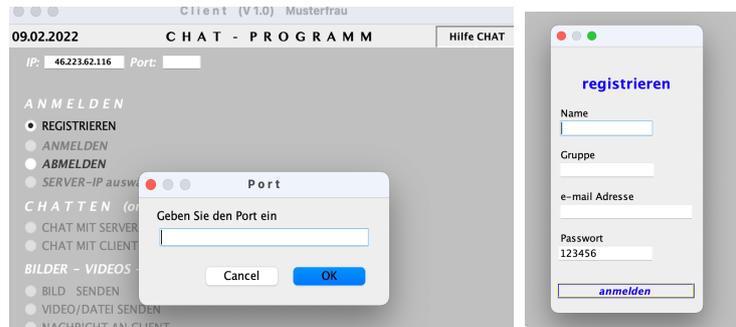
- Geben Sie den Port und die IP-Adresse ein. Falls Sie die IP-Adresse nicht kennen, finden Sie diese über den Button „IP-suchen“



- Starten Sie das Programm „client1.0.jar“ mit einem Doppelklick

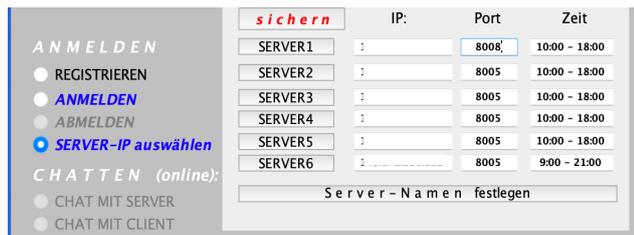


- Sie müssen sich jetzt **REGISTRIEREN**. Achten Sie darauf, dass der **SERVER** online ist! Geben Sie Port und IP-Adresse und die Registrierungsdaten ein. Unter dem „Namen“ und der „Gruppe“ können Sie später mit anderen Clients chatten und Daten austauschen!



- Jetzt **CLIENT** und **SERVER** neu starten!

- Bevor Sie sich anmelden, legen Sie mit „SERVER-IP auswählen“ die **SERVER-Daten** fest: Bei **SERVER1** die IP und den Port eintragen sowie die Zeit, in der der **SERVER** aktiv ist. Alle nicht genutzten **SERVER-Daten** löschen.



Danach für den **SERVER1** einen Namen festlegen und die Daten sichern
Wählen Sie jetzt durch einen Klick auf den Servernamen den Server aus, mit dem Sie verbunden werden wollen.

- Über die Option „**ANMELDEN**“ werden Sie mit dem **SERVER** verbunden und können jetzt mit anderen Clients chatten und Daten austauschen.